

DEUTSCH

Da ein Firmware-Update die Preset-Library sowie Projektfiles nicht berührt, müssen Loudspeaker über einen anderen Weg in den Controller gelangen.

Das Importieren von „Loudspeakern“ im HDLM 8 geht ausschließlich über das Importieren von Projektfiles, die die gewünschten „Loudspeaker“ enthalten. Das Dateiformat der Projektfiles nennt sich „.hdlm8“.

Um ein Projektfile zu importieren gehen Sie wie folgt vor:

1. Laden Sie die Datei [HDLM-8 Loudspeaker EXPORT Projekte.zip](#) auf Ihren PC herunter
2. Entpacken Sie die „.zip“-Datei
3. Speichern Sie die entpackten EXPORT-Projektfiles auf einem USB-Stick (oberste Ebene)
4. Verbinden Sie den USB Stick mit dem HDLM 8
5. Wählen Sie im Menü „Importieren“ und wählen Sie mit dem Encoder die Projektfiles aus, die die gewünschten „Loudspeaker“ enthalten
6. Drücken Sie „Enter“
7. Nach dem Import des Projektfiles kann dieses wieder gelöscht werden. Die im importierten Projektfile beinhalteten „Loudspeaker“ bleiben auf dem HDLM 8 jedoch erhalten

ENGLISH

A firmware update does not affect the preset library or project files, so the “Loudspeakers” need to get in the controller in a different way.

Importing "Loudspeakers" in the HDLM 8 is all about importing project files containing the desired "Loudspeakers". The file format of the project files is called ".hdlm8".

To import a project file, proceed as follows:

1. Download the file [HDLM-8 Loudspeaker EXPORT Projekte.zip](#) on your computer
2. Extract the ".zip" file
3. Save the extracted EXPORT project files on a USB stick (top level)
4. Connect the USB stick to the HDLM 8
5. Select "Import" from the menu and use the encoder to select the project files containing the desired "Loudspeaker"
6. Press „Enter“
7. After importing the project file, it can be deleted again. However, the "Loudspeaker" included in the imported project file is retained on the HDLM 8.